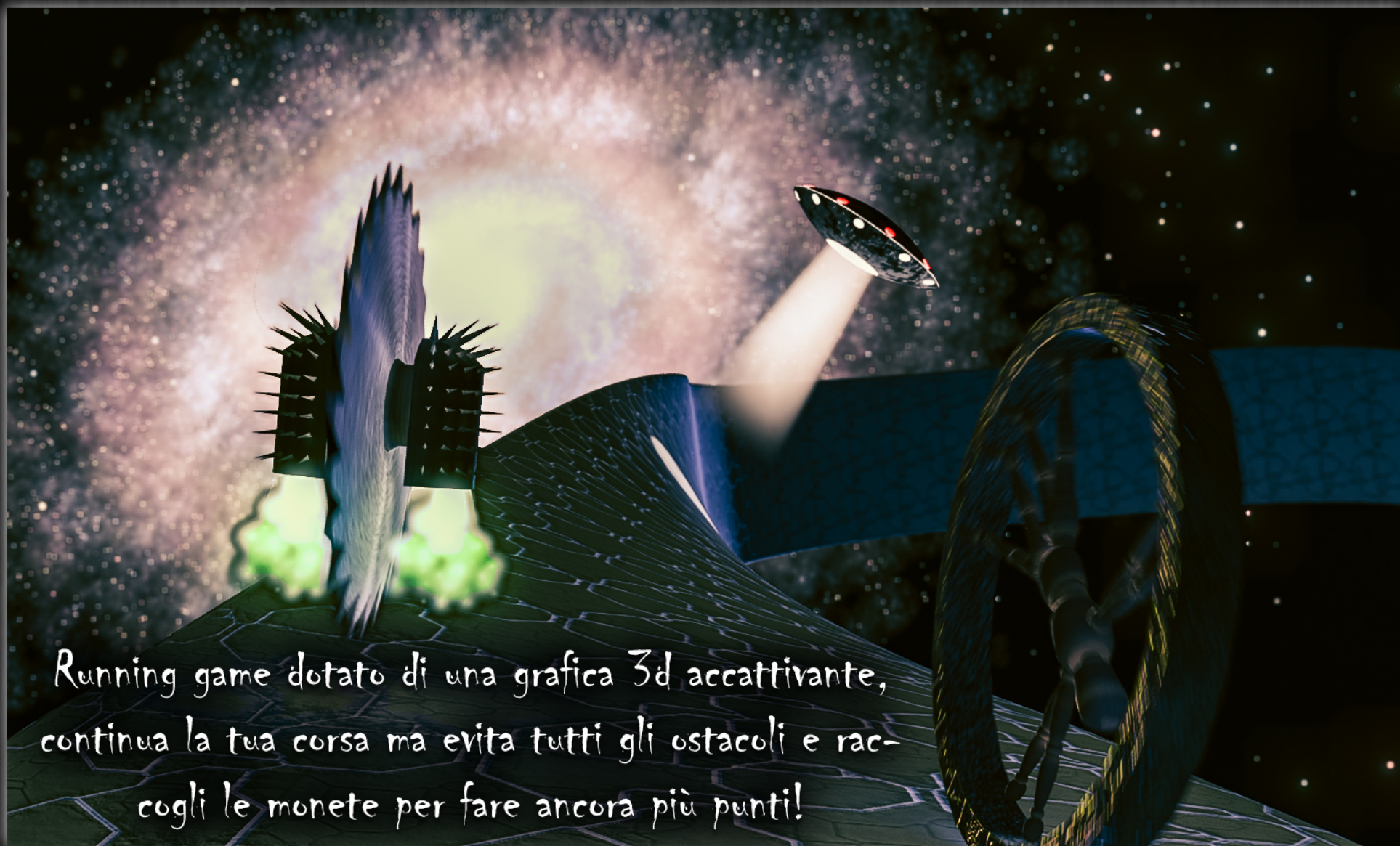


Möbius

Ienadeprex Interactive Studios



Running game dotato di una grafica 3d accattivante,
continua la tua corsa ma evita tutti gli ostacoli e rac-
cogli le monete per fare ancora più punti!



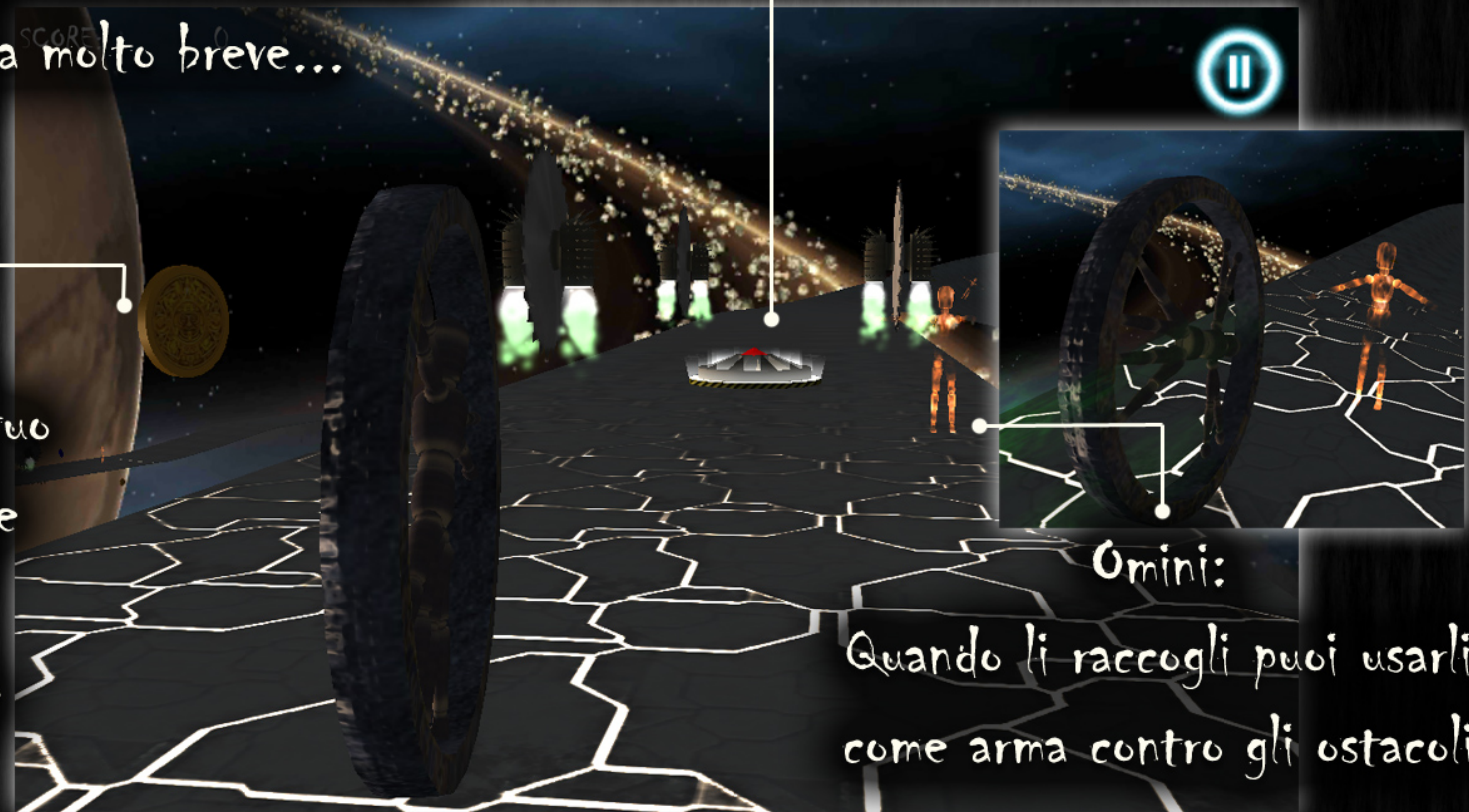
Usa l'Accelerometro, il Touch o il tuo Gamepad
per muoverti nel circuito e sparare gli omini raccolti.

Ostacoli:

Evitali, altrimenti avrai una
vita molto breve...

Monete:

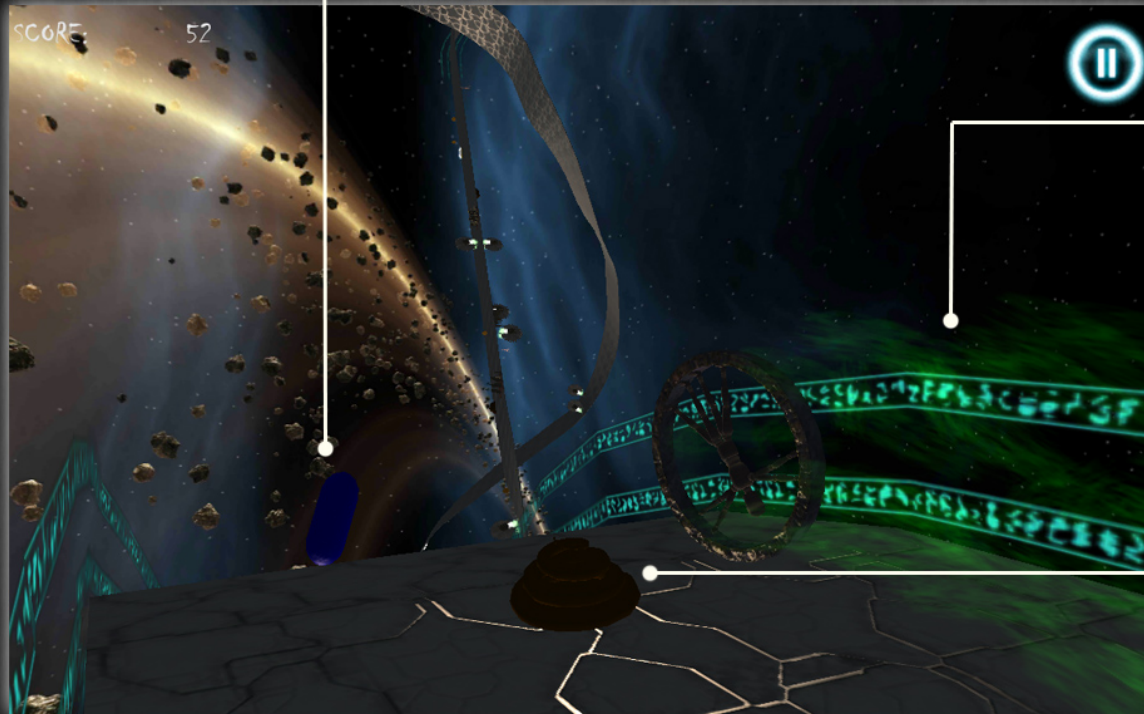
Per incrementare il tuo
punteggio e stabilire
un nuovo record
raccolgine più che
puoi



Omini:

Quando li raccogli puoi usarli
come arma contro gli ostacoli

Power Up:
Raccoglili per tranquillizzare gli omini

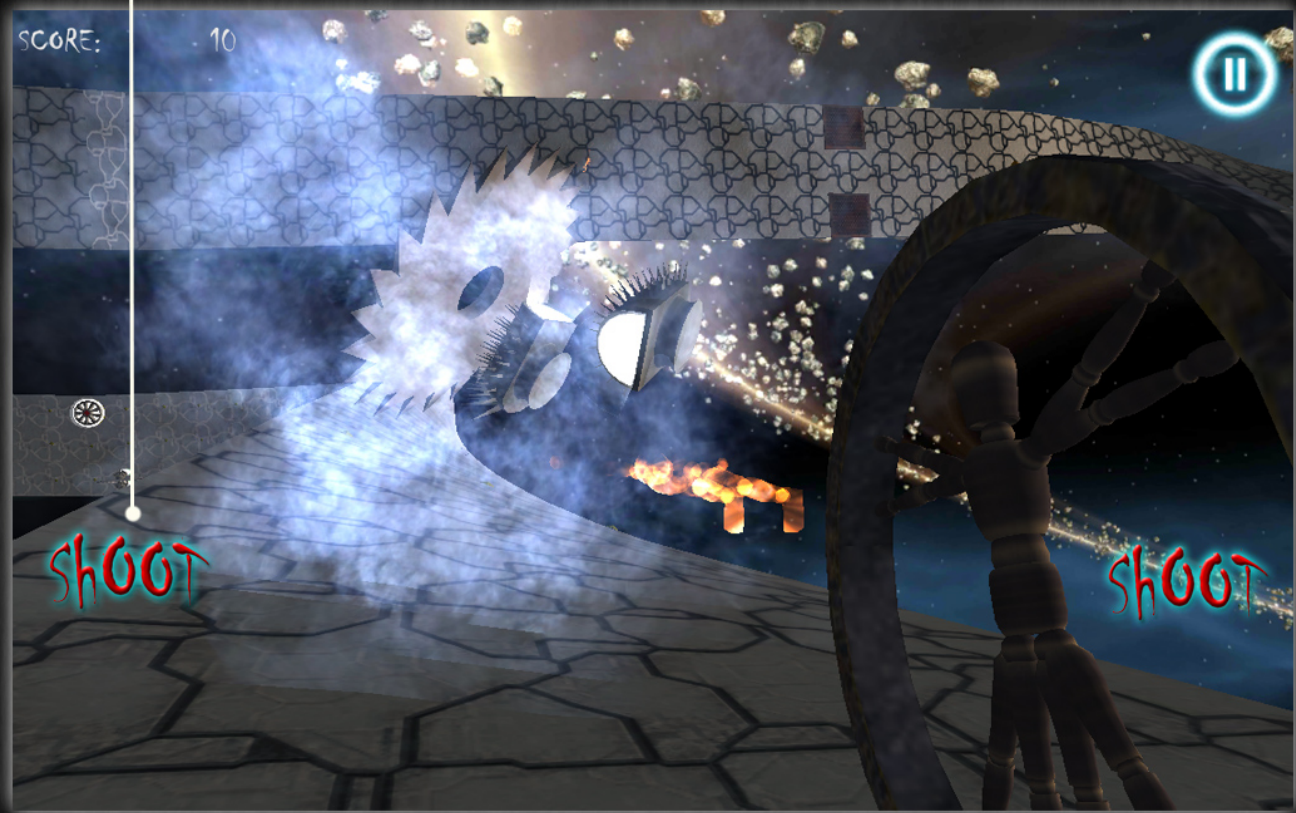


Aura:
Più è rossa più è elevato il
richio che gli omini raccolti ti
facciano sbandare.

Power Down:
Prova a evitarli, faranno
arrabbiare gli omini e potresti
sbandare

Shoot:

Puoi distruggere un ostacolo sparandoci contro un omino, ma non è detto che gli altri siano contenti della tua decisione, anzi potrebbero cercare di ucciderti!



Moebius is a game by Tenadeprex Interactive Studios

Project leader : Gabriele Grillo

Developer : Alessandro Quarrera

Graphic designer : Cesare Scalia

Music: Favara Dj

Skybox by Hedgehog Team Main menù soundtrack : Flex Vector - Pocket Zombie

A special thanks to

Daniela Marsala, per le traduzioni e i test

Carlo Di Mauro e Fabrizio Biondi per i test

Christian Candarella per gli alpha test e i consigli

Stefano Cuccia e Francesco Oliveri

Unity Documentation :)